

Turnierregeln

» **MANNSCHAFTEN:**

Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern.(5 Feldspieler und 1 Tormann) Die Gesamtzahl von 18 Spielern darf nicht überschritten werden. Eine Doppelnennung ist nicht zulässig. Ein Spielertausch kann nur in der eigenen Hälfte vorgenommen werden.

Spielberechtigt sind zwei Nichtösterreicher pro Mannschaft und Spieler deren Hauptwohnsitz mindestens 10 Jahre in Österreich ist (**Meldezettelnachweis erbringen**)

» **AUSTRAGUNGSMODUS:**

8 Gruppen zu je 7 Mannschaften. Die ersten 2 einer jeden Gruppe steigen direkt ins Zwischenfinale auf. Die „dritt“, „viert“, und „fünft“ platzierten einer jeden Gruppe, kommen in die Hoffnungsrunde und spielen in 8 3er-Gruppen, wovon 8 Mannschaften ins Zwischenfinale aufsteigen.

Im Zwischenfinale werden wieder 8 Dreiergruppen gebildet, davon steigen die beiden ersten einer jeden Gruppe ins Finale auf. Die letzten 16 Mannschaften spielen im K.O. – System bis der Turniersieger feststeht.

» **BEWERTUNG:**

Die Wertung erfolgt nach Punkten:

1. Das Spiel gegeneinander
 - a) Sieg 3 Punkte
 - b) Unentschieden 1 Punkt
2. Tordifferenz
3. Mehr erzielte Tore
4. Penaltyschießen

Bei Unentschieden in den Finalespielen entscheidet Neunmeter schießen

» **PÜNKTLICHKEIT:**

Tritt ein Gegner fünf Minuten nach der festgesetzten Spielzeit nicht an, ist dieses Spiel mit einem Ergebnis von 3:0 für den Gegner gutzuschreiben. Ist das Torverhältnis ein Vor- oder Nachteil für eine andere Mannschaft, so werden alle Spiele mit 0:0 gewertet und nur die Punkte herangezogen. Jede Mannschaft muss wegen eventueller Zeitverschiebung eine halbe Stunde vor Beginn ihres Spieles anwesend sein.

» **FAIRNESS:**

Der Veranstalter ist berechtigt, Mannschaften, die sich besonders undiszipliniert verhalten, aus dem Bewerb auszuschließen. Proteste sind spätestens vor Spielende einzubringen.

» **Spielzeit:**

Gruppenspiele	12 min
Hoffnungsrunde	12 min
Zwischenfinale	12 min

KO - Spiele: 15 min (die letzten 2 min Nettospielzeit)

Zeitunterbrechung (Timestop) wird nur nach Aufforderung des Schiedsrichters durchgeführt (außer Nettospielzeit), dies bleibt so lange aufrecht bis der Ball nach Freigabe des Schiedsrichters gespielt wird!

» **OUT ODER CORNER:**

Wird mit der Hand ausgeführt.

» **FOULSPIEL:**

Das so genannte "Hineinrutschen" wird, egal ob der Ball gespielt wird oder nicht, mit einem indirekten Freistoss geahndet. Das festhalten an der Bande (mit beiden Händen) wird ebenso mit einem ind. Freistoss geahndet. Das festklammern des Balles mit dem Fuß an der Bande bzw. in den Ecken, wird ebenfalls mit einem ind. Freistoss geahndet.

» **FREISTOSS:**

Bei der Ausführung eines Freistosses muss die Entfernung des Gegners vom Ball min. 3 Meter betragen.

» **TORABSTOSS:**

Der Abstoß ist von einem beliebigen Punkt des Strafraumes vom Tormann auszuführen. Der Ball kann sowohl durch einen Auswurf (Tor nicht möglich), als auch durch einen Abstoß (Tor möglich) ins Spiel gebracht werden.

» **DECKENBERÜHRUNG:**

Berührt der Ball die Decke, so wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß unterhalb des Berührungspunktes gegen die Schuldtragende Mannschaft fortgesetzt. Tritt dieses Vergehen innerhalb des Strafraumes auf, wird der Freistoß auf die Strafraumlinie verlegt.

» **ABSEITS:**

Die Abseitsregel ist zur Gänze aufgehoben.

» **RÜCKPASSREGEL:**

Gemäß ÖFB - Regeln.

» **STRAFEN:**

Blaue Karte: 2 Minuten Zeitausschluss (Bei Torerfolg-Aufhebung des Zeitausschlusses)

Rote Karte: Spelausschluss, außerdem für das nächste Spiel gesperrt.

Ganz grobe Vergehen - Turnierausschluss

» **UNVORHERGESEHENE FÄLLE:**

Über alle in diesem Reglement nicht aufgeführten Angelegenheiten entscheidet die Turnierleitung. Bei Verletzungen von Spielern, Betreuern oder Zusehern, übernimmt der Turnierveranstalter keinerlei Haftung.

DIE TURNIERLEITUNG